

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, Rizky Ilyas. 2018. Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi *Function And Types Of Learning Media In Accounting Learning. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. XVI(1).
- Aisyah, Siti. 2022. Pengembangan Media Maze 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Dan Sains Di TK Pertiwi Bangko. (Jambi : Universitas Islam Negeri Sultan Thaha Saifuddin Jambi).
- Alberta. 2019. *Literacy and Numeracy Progressions. Understanding Special Educational Needs*.
- Astra, Rini. 2018. Pengembangan Media Pop-Up Book Berbasis Kontekstual Pada Pembelajaran IPS Kelas III Sekolah Dasar PGSD. Fakultas Keguruan dan Ilmu Kependidikan. Universitas Jambi.
- Constantina, Hasibun. 2015. Pengaruh Permainan *Maze* Angka Terhadap Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Anak Kelompok A. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Destia, Selly. 2020. Penerapan Permainan *Maze* Angka Dalam Mengembangkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini Di Paud Alamanda Kecamatan Tanjung Bintang. Skripsi: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Edo, Sri Imelda. 2016. Jenis Kekeliruan Akibat Menghafap Prosedur Rutin Dalam Melakukan Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Pecahan. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 5.
- Ekowati, Dyah Worowirastrri, Beti Istanti Suwandayani. 2019. Numerasi Untuk Sekolah Dasar. Penerbit Universitas Muhammdiyah Malang. Mei. 21.
- Fahmi, Fauzi, dkk. 2021. Pemanfaatan Media Pembelajaran Sederhana Sebagai Sumber Belajar. *Decode : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*. 1(2).
- Febriana, Ninda. 2015. Pagaruh Penggunaan Alat Permainan Edukatif *Maze* Alur Tulis Terhadap Keterampilan Motorik Halus Pada Anak Kelompok A TK ABA Janturan Umbulharjo Yogyakarta. (Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta).
- Firdaus, Yeni Amalia. 2020. Pengembangan Media Game Edukasi “Petualangan Si Isaac” Berbasis Android Pada Materi Gaya Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal JPGSD*. 8(2).

- Gultom, Putri Lisa Mella, dkk. 2022. Penerapan Media Pembelajaran Dengan Memanfaatkan Lingkungan Sekitar Sebagai Sumber Belajar Disekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 4(3).
- Han, Weilin, Dicky Santoso, D, dkk.2017. Materi Pendukung Numerasi. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Henadia. 2022. Pengembangan KIT Media Pembelajaran *Maze* Pada Materi Organ Pernapasan Manusia Untuk peserta didik kelas V SD. (Yogyakarta : Universitas Sanata Dharma).
- Hidayati, Nurmah Nur. 2021. Pengembangan Media *Maze ZOO* Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 3-4 Tahun. (Bengkulu : Institut Agama Islam Negeri (IAIN)).
- Ibrahim, Ahmad Anwar, Gunawan, M, Rizky Zulkarnain. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Multimedia Pada Materi Sistem Periodik Unsur Di SMK Bina Banua Banjarmasin. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*. 15(2).
- Islamiyah, Melati Tegari. 2019. Pengaruh Kemandirian Keuangan Dan Derajat Desentralisasi Terhadap Financial Distress. (Studi Empiris Pada Kabupaten/ Kota Di Provinsi Jawa Barat Tahun Ajaran 2015-2019).
- Istiyati, Catarina. 2006. Pembelajaran Baca Tulis KPP dan PGM. Yogyakarta.
- Jenah, Rodhatul. 2019. Media Pembelajaran. (Banjarmasin, Antasari Press).
- Kamilatul, Ulya. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Math Garden Dalam Meningkatkan Kemampan Numerasi Pada Materi Operasi Hitung Perkalian dan Pembagian Kelas II Sekolah Dasar.Universitas Nahdatul Ulama Sunan Giri.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Direktorat Jenderal Paud, Pendidikan Dasar, Dan Pendidikan Menengah Direktorat Sekolah Dasar Jakarta 2021. Modul Numerasi di Sekolah Dasar.
- Kurniawati, Desi, Rimsky K Juddiseno. 2022. Penggunaan Skala Likert Untuk Menganalisa Efektivitas Registrasi Stakeholder Meeting: Exhibition Industry 2020. *Jurnal Seminar Nasional Riset Terapan*.

- Kuswanto, V, Suyadi, S. 2020. Sistematika Literatur Review: Permainan Maze Dalam Mengembangkan Perkembangan Anak Usia Taman Kanak-Kanak. *PAUDIA: Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*. 9(2).
- Mardothillah, Idho. 2018. Pengembangan Media Maze Matematika Untuk Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun Di Taman Kanak-Kanak. (Bandar Lampung : Universitas Islam Negerti Raden Intan Lampung).
- Maulidina, Ana Puspita, Sri Hartatik. 2019. Profil Kemampuan Numerasi Peserta didik Sekolah Dasar Berkemampuan Tinggi Dalam Memecahkan Masalah Matematika. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 3(1).
- Merlyn, Goos, dkk. 2011. Improving Numeracy Education in Rural Schools”: A Professional Development Approach. *Mathematics Education Research Journal*. 23(2).
- Mukhlisa, I. 2019. Penerapan Permainan Maze Untuk Meningkatkan Kemampuan Visual Spasial Anak Kelompok A Taman Paud Doa Ibu. In Lembaga Perpustakaan dan Penerbitan Universitas Muhammadiyah Makasar. 8.
- Munawaroh, Anif Muni, dkk. 2020. Pengembangan Media *Maze* Alur Tulis Pada Pada Perkembangan Motorik Halus. *Jurnal CARE*. 8(1).
- Munawaroh Anif Muni, Arwendis Wijayanti. 2019. Pengembangan Media *Maze* Alur Tulis pada Perkembangan Motorik Halus. *Jurnal Pendidikan Modern*. 5(1).
- Nuraini, Latifah. 2018. Integrasi Nilai Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Matematika SD/MI Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 1(2).
- Nurfadhillah, Septi. 2021. Media Pembelajaran. (Jawa Barat: CV Jejak).
- Nurjanah, Maya, dkk. 2022. Numerasi Dalam Pembelajaran Tematik Peserta didik Kelas 3 SD/MI. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*. 7(2).
- Pane, Aprida, Muhammad Darwis Dasopang. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian-Kajian Ilmu Keislaman*. 3(2).
- Pasaribu, Veta Lidya Delimah. 2022. Pengaruh Citra Merek Dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Sepeda MotorTvs. *Business Management Journal*. 18(1).

- Patria, Dharma. 2014. Penggunaan Media Papan Flanel Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mengenal Bilangan 1 Sampai 10 Peserta didik Kelas 1 SDLB. *Jurnal P3LB*. 1.
- Purwanto. 2011. Statistika untuk Penelitian. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar).
- Pribadi, Beny A. 2016. Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE. (Jakarta: Prenada Media Group).
- Ramadani, I.R.S. 2018. Upaya Meningkatkan Kecerdasan Visual Spasial Melalui Permainan Maze Pada Anak Kelompok A Di Ba Aisyiyah Kedungan Pedan Klaten Tahn Ajaran 2017/2018. *Jurnal Publikasi Ilmiah*. 7.
- Rayanto, Yudi Hari Sugianti. 2020. Pengembangan Model ADDIE & RnD. Pasuruan :Lembaga Acadmic and Research Institute.
- Republik Indonesia. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. 6.
- Rosalina, Sevie Safitri, Andi Suhardi. 2020. *Analysis Of Interactive Multimedia Development with Contextual Approach on Pollution Material. Integrative Science Education and Teaching Activity Journal*. 1(1).
- Rukminingsih, dkk. 2020. Metode Penelitian Pendidikan. (Yongyakarta: Erhaka)
- Sa'adah, Atana, dkk. 2021. Scaffolding Dalam Pembelajaran Trigonometri Berbantuan Soal Hots Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Matematika. *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan Matematika*. 2(1).
- Sariani, Rita. 2021. Pengembangan Media Maze Hijaiyah Untuk Menstimulus Minat Baca Iqra' Pada Anak Usia Dini. (Banda Aceh : Universitas Negeri Ar- Raniry Darussalam).
- Sinaga, Efriyanti. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Edukasi Berbasis Android Materi Sistem Imun Kelas Xi, Skripsi Universitas Sanata Dharma.
- Sugiono. 2012. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D", Bandung: Alfabeta.
- Sukerti, I Ketut. 2019. Penerapan Video Pembelajaran Ekosistem Mangrove Berbasis Komtal Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Ekosistem Siswa Tunarungu. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*. 10.

- Syahidin, Adnan. 2022. Analisis Pengaruh Harga Dan Lokasi Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Bengkel Andika Teknik Kemili Bebesen Takengon. *Jurnal Gajah Putih Journal Of Economics Review (GPJER)*. 4(1).
- Trisnani, Novy. 2022. Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar: Antara Kepercayaan VS realita. *AR- RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*. 6(1).
- Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Widiastuti, Erni. 2018. Meningkatkan Hasil Belajar Dan Keaktifan Siswa Dalam Materi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Sampai Angka 20 Dengan Menggunakan Permainan Bola Keranjang Siswa Kelas 1 SD Negeri Kaliangkrik I. *Jurnal Mitra Pendidikan*. 2(11).
- Yulinggar, Ericha Nanda. 2019. Pengembangan Modul Pemdaping Untuk Gerakan Numerasi Di Kelas 1 SD. Tesis Sarjana (S1). Universitas Muhamadiyah Malang.
- Zein S,dkk. 2019. Pengolahan dan Analisis Data Kuantitatif Menggunakan Aplikasi SPSS. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 4.