

DAFTAR PUSTAKA

- Ridwan, S. (2016). *Buku Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Sinarmas.
- Akbar, S. (2013). *Instrumen perangkat pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syaful, AM. (2021). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rajawali Pers.
- Arikunto, S. (1997). *Prosedur penelitian*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Aunurrahman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Azhar, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Azhar, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Dewi, L. M. (2019). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Dengan Seting Diskusi Kelompok Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Universitas Dhyana Pura*, 34.
- Fakhriyana, D. (2021). Optimalisasi Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring) Dengan Media Pembelajaran Video Interaktif Terhadap Pemahaman Matematis Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 21.
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- hardiyansyah, H. (2012). *Metodologi penelitian kualitatif*. Jakarta : Salemba humanika.
- J.Moleong, L. (2006). *Metode penelitian kualitatif*. Bandung : PT Remaja rosda karya.
- Jafar, M. I. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Animasi Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa SD Di Kabupaten Pangkajene dan Kepulauan. *jurnal publikasi pendidikan*, 252.
- Prasnowo. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Pustaka.

- Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta : Diva Press.
- Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta : Diva Press.
- Prihamdani, D. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 531.
- Rahmawati, R. (2021). Pengembangan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar IPA siswa sekolah dasa. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 142.
- Rima, E. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.
- Rohmani. (2019). Pembelajaran Ipa Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Eksponen*, 77.
- Rusman. (2012). *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer Mengembangkan profesionalisme guru abad 21*. Bandung : Alfabeta.
- Sardiman, A. (2008). *Media Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana Prenadamedia.
- Subekti. (2010). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Pustaka.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Jakarta : Alfabeta.
- Syah. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Untara, W. (2014). *Kamus Bahasa Indonesia*. Yogyakarta : Indonesia Tera.
- Zain, S. B. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka.