

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohman, Mulyono. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 1999.
- Adi Nugroho, Setiyo, dan Risti Wulandari. “Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Interaktif Berbasis Multimedia” 13(2) (2020): 35.
- Afifah, Nur, dan dkk. “Pengembangan Media Pembelajaran Ineraktif Pada Pebelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar” 1(1) (2022): 35.
- Akdon, Riduwan. *Rumusan Data dlam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta, 2007.
- Al hilal, Adam yunus, dan Nanang nabhar fakri. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif menggunakan Microsoft Powerpoint Pada Materi Peluang” 4(2) (2021): 227.
<http://dx.doi.org/10.21043/jmtk.v4i2.12131>.
- A.M, Yusuf. *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2015.
- Andi. *Panduan Praktis Microsoft Office 2010*. Semarang: Wahana Komputer, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Perseda, 2017.
- Asela, Saas, Unik Hanifah Salsabila, dan dkk. “Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual” 1(7) (2020): 1299.
- Auliya, Zetriuslita, dan dkk. “Analisis Minat Belajar Matematika Siswa Dalam Menggunakan Aplikasi Scratch Pada Materi Trigonometri” 4(3) (2021): 205–14.
- dkk, Rusman. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT Grafindo Perseda, 2013.
- Dwi Surjono, Herman. *Multimedia Pembelajaran Ineteraktif*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.

- Farta Milala, Hendi, dan dkk. “Kefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player” 11(2) (2022): 201.
- Gunawan, Imam. “Taksonomi Bloom-Revisi Ranah Kognitif : Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian.” *FIP IKIP PGRI Madiun*, t.t., 100.
- Hamid, Abi, R Ramadhani, dan dkk. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Hanifah salsabila, Unik, dan Niar agustian. “Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran” 3 (1) (2021): 24.
- Hari Rayanto, Yudi, dan Sugiyanti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2 Teori Dan Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Hasan, Muhammad, Milawati, dan dkk. *Media Pembelajaran*. Klaten: CV Tahta Media Group, 2021.
- Indra Purnama Jati, Donny. “Aplikasi Pembelajaran Dasar Fotografi Berbasis Multimedia,” 2013, 4.
- Irhamna, dan Widyo N. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Mata Kuliah Komputerisasi Akuntansi*. 2009: Universitas Gunadarma, t.t.
- Jalinus, Nizwardi. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia, 2016.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya, 2016.
- MA, Murmadiyah. “Kurikulum Pendidikan Agama Islam” III (II) (2014): 41.
- Marisa Puji, Kiki, dan dkk. “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul di SMA.” 1(1) (2014): 59.
- Mustofa Kamil, Popo. “Perbedaan hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Dengan Menggunakan Media Powerpoint Dan Media Torso” 3(2) (2018): 65.

- Niswatul muniroh, Arina aulia, Trisniawati, dan Retno Utaminingsih. “Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas V” 35(2) (2021): 130. <https://doi.org/doi.org/10.21009/PIP.352.5>.
- Nuraini, Imam, Utama, dan Sabar Narimo. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Inspiring Suite8 Di Sekolah Dasar,” 2019, 62. <https://doi.org/10.23917/varidika.v31vi2i.10220>.
- Nurrohmah Farida, Maisaroh. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas III SD,” 2018, 758.
- Padmosoekotjo. *Wewaton Penulise basa Jawa Nganggo Aksara Jawa*. Surabaya: PT Citra Jaya Murti, 1989.
- Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
- R.A, Widianoro. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Instalasi Motor” 5(2) (t.t.): 397–406.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru Karyawan dan peneliti pemula*. Bandung: Alfabeta, 2009.
- Riyadi, Slamet. *Ha-Na-Ca-Ra-Ka. Kelahiran, Penyusunan, Fungsi dan Makna*. Yogyakarta: Yayasan Pustaka nusatama, 2002.
- Romi, dan Elvira Hoesien radia. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Powerpoint Dalam Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD” 4(5) (2022): 6921.
- Satriansyah, M.Edi. “Penggunaan Media Interaktif Pada Pembelajaran Konsep Usaha Dan Energi Di MTsS Ulumul Quran Banda Aceh.” Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2016.
- Sugihartono. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press, 2007.
- Sugiyono. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta, 2018.

- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV, 2017.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- . *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2006.
- Suhendar, Akip, dan Zaenal Mustofa. “Media Pembelajaran Mengenal Bentuk Dan Warna Berbasis Multimedia Pada RA Al A’raaf” 1 (2014): 1–2.
- Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. PT Pustaka Insan Madani, 2021.
- Suratmi, Istri. “Peningkatan Keterampilan Membaca Aksara Jawa Dengan Media permainan Dadu Gambar Pada Siswa Kelas VIII F SMP Negeri 1 Karanganom Tahun Pelajaran 2018/2019.” Universitas Widya Dharma, 2018.
- Wulandari, Eka. “Pemanfaatan Powerpoint Sebagai Media Pembelajaran Dalam Hybrid Learning” 1(2) (2022): 27–28.
- Yani, Ilmi. “Peranan Guru Pendidikan Agama Islam (PAI) Dalam Mengatasi Pengaruh Negatif Media Sosial Pada Siswa SMP Negeri 18 Kota Bengkulu.” IAIN Bengkulu, 2021.