

قائمة المراجع

- أمانة، أماليا. ٢٠٢١. استخدام الخريطة الذهنية في تعليم النحو لتلاميذ في المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية 4 جاكرتا. بحث العلمي جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا
- أناندا، مطيعة إسما. ٢٠٢٢. فعالية استخدام وسيلة لعبة "كوكامي" في تحسين مهارة الكلام لدى تلاميذ الصف الثامن في مدرسة بدر التمام المتوسطة الإسلامية بوغور. بحث العلمي جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا
- رحمة، أبو نور. ٢٠٢٠. استخدام صندوق بطاقة الأسرار (كوكامي) في تعليم مهارة الكلام لطلاب المدرسة الابتدائية ميس مافازا مالانج. بحث العلمي جامعة مولانا مالك إبراهيم الإسلامية الحكومية مالانج
- رملي، محمد عفيف الرحمن. ٢٠٢١. فعالية وسيلة بطاقة المسلسلة في تعليم النحو بمدرسة نور الهدى الدينية مجاكرطا. بحث العلمي جامعة مولانا مالك إبراهيم الإسلامية الحكومية مالانج
- ريزا، أكبرية نور. ٢٠١٨. فعالية استخدام لعبة "كوكامي" في تعليم المفردات بمدرسة المخلصين المتوسطة الإسلامية بوغور. بحث العلمي جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا
- الفاروق، عمر. ٢٠١٤. أهمية استخدام الوسائل التعليمية في تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها. مجلة لسان الذات
- العزیز، ناصف مصطفى عبد. ١٩٨٣. الألعاب اللغوية في تعليم اللغات الأجنبية مع أمثلة لتعليم العربية لغير الناطقين بها. الرياض: دار المريخ
- ليتا، ليا يونيا. ٢٠٢٠. استخدام تاوسائل التعليمية في تعليم الإنشاء (دراسة تجريبية بمدرسة "الإسلامية" المتوسطة الإسلامية تشيبوتات). بحث العلمي جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا

هوساغي، نيار. ٢٠١٧. استخدام لعبة الصندوق والبطاقة السرية في تعليم المفردات العربية في المدرسة المتوسطة الحكومية بانقيل. بحث العلمي جامعة مولانا مالك إبراهيم

الإسلامية الحكومية مالانج

وردانا، مشتهر على. ٢٠١٩. النحو وتعليمه. مجلة اللغوية

- Alfarisi, Mufajah Salsabila. Dkk. 2020. *Kokami Game Effectivity Within 5th Grader Students Aptitude Improvement of Arabic Writing at Chariyattham Wittaya Narathiwat Secondary School Southern Thailand*. Research Article
- Arikunto, Suharsimi. 1998. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Renika Cipta
- Arikunto, Suharsini. 2009. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Fathurrohman, Muhammad. Dkk. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Teras
- Gulo, W. 2005. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Grasindo
- Habibah, Nand. Dkk. 2021. *Efektivitas Pembelajaran Bagi Anak Usia Dini Saat Masa Pandemic Covid-19 Di TKIT Baitussalihin Ulee Kareng Kota Banda Aceh*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Anak Usia Dini (JIM PAUD)
- Hakim, Arif Rahman. 2013. *Mempermudah Pembelajaran Ilmu Nahwu pada Abad 20*. Jurnal Al-Maqoyis
- Hartanti, Reni. 2021. *Efektivitas Penggunaan Media Youtube Dalam Pembelajaran Pada Masa Covid-19 Terhadap Hasil Belajar Di Kelas 3 MI Bahrul Ulum Becirongengor Kanupaten Sidoarjo*. Skripsi UIN Sunan Ampel
- Hidayat, Rahmat. Dkk. 2019. *Ilmu Pendidikan (Konsep, Teori dan Aplikasinya)*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI)
- Husniyah. 2019. *Efektivitas Media Kotak Kartu Misterius Dalam Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini 3-4 Tahun Di Pendidikan Anak Usia Dini Nuun Kebon Jeruk*. Skripsi Institut Perguruan Tinggi Ilmu Alquran
- Idrus. 2019. *Evaluasi dalam Proses Pembelajaran*. Jurnal ADAARA
- Jannah, Rodhatul. 2009. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press
- Khotijah, Umi. 2020. *Efektivitas Penggunaan Media Permainan Kotak dan Kartu Misterius (KOKAMI) dalam Pembelajaran Bahasa Arab untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Kelas VII Mts Taruna Al-Quran Yogyakarta*. Skripsi UIN Sunan Kalijaga
- Khotimah, Siti Fatimatut. 2019. *Peningkatan Pemahaman Mata Pelajaran SKI Materi Ketabahan Nabi Muhammad SAW Dan Para Sahabat Melalui*

- Media KOKAMI (Kotak Dan Kartu Misterius) Di Kelas IV MI Al-Hidayah Glagah Lamongan. Skripsi UIN Sunan Ampel*
 Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Bintang Sutabaya
- Mu'minah, Nuril. Dkk. 2012. *Pengaruh Media KOKAMI Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran IPS*. Jurnal Teknologi Pendidikan
- Mualif, A. 2019. *Metodologi Pembelajaran Ilmu Nahwu dalam Pendidikan Bahasa Arab*. Jurnal Al-Hikmah
- Muhaiminah. 2015. *Pengaruh Media KOKAMI terhadap Perkembangan Bahasa Anak Kelompok B RA Raudlatul Ulum Tebas Gondangwetan Pasuruan*. Jurnal PGRA Seling
- Muhyi, Muhammad. Dkk. 2018. *Metodologi Penelitian*. Surabaya: Adi Buana University Press
- Munawaroh, Miftakhul. 2019. *Meningkatkan Hasil Belajar Melalui Permainan Kotak Kartu Misterius (Kokami) Pada Mata Pelajaran IPA Kelas III SD Negeri 2 Bumiharjo Tahun Pelajaran 2019/2020*. Skripsi IAIN Metro
- Mundir. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Jember: STAIN Jember Press
- Mushaf Al-Azhar. 2010. Bandung: JABAL
- Mustika, Tiara. Dkk. 2020. *Penerapan Media Kotak Dan Kartu Misterius (KOKAMI) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Makanan Dan Sistem Pencernaan Kelas XI SMAN 2 Kejuruan Muda Tahun Pelajaran 2018/1019*. Jurnal Jeumpa
- Narbuko, Cholid. Dkk. 2013. *Metodologi Penelitian*. Jakarta
- Nurkholis. 2013. *Pendidikan dalam Upaya Memajukan Teknologi*. Jurnal Kependidikan
- Pane, Akhiril. 2018. *Urgensi Bahasa Arab; Bahasa Arab Sebagai Alat Komunikasi Agama Islam*. Jurnal Pengembangan Ilmu Komunikasi dan Sosial
- Pemerintah Indonesia. Undang-Undang (UU) Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Rahman, Abd. Dkk. 2022. *Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan*. Jurnal Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam
- Rahman, Arief Aulia. Dkk. 2019. *Evaluasi Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia
- Rahmawati, Afifah Mifta. Dkk. 2017. *Analisis Hasil Pengembangan Media KOKAMI untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis, Aktivitas Belajar dan Ketuntasan Belajar SMP-SMA*
- Razin, Abu. Dkk. 2015. *Ilmu Nahwu Untuk Pemula*. Pustaka BISA

- Rifki, Muhammad. 2022. *Pengaruh Media Pembelajaran Kotak Kartu Misterius (KOKAMI) terhadap Minat Belajar Siswa Kelas VIII pada Mata Pelajaran IPS di MTs Hidayatus Shibyan Parit Na'im*. Skripsi UIN Maulana Malik Ibrahim
- Rinaldi, Sony Faisa. Dkk. 2017. *Metodologi Penelitian dan Statistik*. Bahan Ajar Teknologi Laboratorium Medis (TLM)
- Rohmawati, Afifatu. 2015. *Efektivitas Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Usia Dini
- Sari, Ana Wahyuning. 2017. *Analisis Kesulitan Pembelajaran Nahwu Pada Siswa Kelas VIII MTs Al-Irsyad Gajah Demak Tahun Ajaran 2015/2016*. Journal of Arabic Learning and Teaching
- Setiadi, Samsi. Dkk. 2020. *Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Komputer*. Banten: Media Madani
- Setiasie, Selpi. Dkk. *Efektivitas Penggunaan Media Permainan KOKAMI Dalam Upaya Meningkatkan Menghafal Kosa Kata Bahasa Arab*. Antologi Arab
- Subagya, Joko. 2004. *Metodologi dalam Teori dan Praktek*. Jakarta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian (Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: ALFABETA
- Tamrin, Marwia. Dkk. 2011. *Teori Belajar Konstruktivisme Vygotsky dalam Pembelajaran Matematika*. Jurnal SIGMA
- Taurus, Sampiril. 2020. *Pembelajaran Bahasa Arab dalam Perspektif Filsafat Ilmu*. Al-Fakkar: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Arab
- Thoha, Mohammad. 2012. *Pembelajaran Bahasa Arab dengan Pendekatan Manajemen Berbasis Sekolah*. OKARA
- Thoha, M. Chabib. 1990. *Teknik Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- Widana, Wayan. Dkk. 2020. *Uji Persyaratan Analisis*. Lumajang: Klik Media
- Yusuf, Bistari Basuni. 2018. *Konsep dan Indikator Pembelajaran Efektif*. Jurnal Kajian Pembelajaran dan Keilmuan
- Yusup, Febrianawati. 2018. *Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Jurnal Ilmiah Kependidikan