

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, Sofiatul dkk. "Pengembangan Media KOPER (Kotak Permainan) pada Tema 7 Kebersamaan". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Volume 3. Nomor 1. (2019). :164
- Alfiana. 2021. "*Pengembangan E-Modul Materi Virus Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas X SMA/MA pada Pembelajaran Jarak Jauh*". Skripsi. Tulungagung: Institut Agama Islam Negeri Tulungagung.
- Asriani. 2021. "*Pengaruh Penggunaan Media Miniatur Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V MIN 3 Polman Kec. Tapango Kab. Polewali Mandar*". Skripsi. Makasar: UIN Alaudin Makasar.
- Batubara, Hamdan Husein. (2020). *Model Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran*. Semarang: Fatwa Publishing.
- Buchori, Achmad dan Muhamad Ilyas Yusuf. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Kocerin* (Kotak Cerdas Interaktif) Dengan Menggunakan Model *Discovery Learning* di SMP". *SELTA*. Volume 2. Nomor 1. (2017): 17.
- Dari, Titi Ulang. 2022. "*Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran IPA di SMP Negeri 43 Bulukumba*". Skripsi. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Depdiknas. *Undang-Undang Republik Indonesia No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. 2003.
- Dyani, Aulia Gita. 2019. "*Pengembangan Media Kotak Belajar Ajaib (KOBELA) pada Materi Sumber Daya Alam untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Muhammadiyah 019 Bangkinang Kota Kabupaten Kampar*". Tesis. Riau: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim.
- Fauhah, Homroul dan Brilian Rosy. "Model Pembelajaran *Make A Match* Terhadap Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*. Volume 9. Nomor 2. (2021): 236-237.
- Fiteriani, Ida dan Iswatun Solekha. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Model Pembelajaran *Contextual Teaching And Learning (ctl)* Pada Siswa Kelas V MI Radan Intan Wonodadi Kecamatan Gadingrejo Kabupaten Pringsewu Tahun Pelajaran 2015/2016". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Volume 3. Nomor 1. (2016): 112.

- Fitra, Julsyam dan Hasan Maksam. “Efektifitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Powtoon pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK”. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*. Volume 4. Nomor 1. (2021): 8
- Hasan, Muhammad et. al. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Husain, Jaharia et. al. “Pengembangan Media Kotak Kata dalam Pembelajaran Materi Menulis Puisi Siswa Kelas IV SDN 3 Cakranegara”. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. Volume 6. Nomor 4. (2021): 750.
- Ibrahim, Andi et. al. (2018). *Metodologi Penelitian*. Depok: Gunadarma Ilmu.
- Iskariyana dan Puji Rahayu Ningsih. “Pengembangan E-Modul dengan Pendekatan STEAM Berbasis Sigil *Software* Mata Pelajaran Administrasi Sistem Jaringan Kelas XI TLJ”. *Jurnal Ilmiah Eduiti*. Volume 8, Nomor 1. (2021): 45.
- Kosilah dan Septian. “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Assure* dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa”. *Jurnal Inovasi Penelitian*. Volume 1. Nomor 6. (2020): 1142
- Marinda, Leny. “Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematika Pada Anak Usia Sekolah Dasar”. *An- Nisa': Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*. Volume 13. Nomor 1. (2020): 124.
- Mutia, Tari. 2019. ”Analisa Putusan Pengadilan Negeri Medan Nomor. 2838/Pid.B/lh/201/PN.MDN yang Menghukum Pelaku Tindak Pidana dengan Sengaja Memporniagakan Satwa yang di Lindungi dalam Keadaan Mati”. Medan: Unirvesitas Damawangsa.
- Nuralisa, Siti Fatimah. “Pengembangan Media Pembelajaran KOKAMI (Kotak Kartu Misterius) Tema Pelestarian Lingkungan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif”. *QUANTUM: Jurnal Inovasi Pendidikan*. Volume 12 . Nomor 1. (2021): 33.
- Nurrita, Teni. Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*. Volume 3. Nomor 1. (2018): 173
- Pito, Abdul Haris. Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an. *Andragogi Jurnal Diklat Teknis*. Volume 6. Nomor 2. (2018): 99-100
- Purnama, Sigit. “Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)”. *LITERASI*. Volume 4, Nomor 1. (2013): 21.
- Putra, Purniadi. “Pendekatan Etnopedagogi dalam Pembelajaran IPA SD/MI”. *Primary Education Journal (PEJ)*. Volume 1. Nomor 1. (2017): 18.

- Rahman BP, Abdul et. al. “Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan”. *Jurnal Al Urwatul Wutsqa*. Volume 2. Nomor 1. (2022): 2-3.
- Ramli, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Santi, Jeane. “Penerapan Pendekatan Konstruktivisme Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Tumbuhan Hijau di Kelas V SDN 3 Tolitoli”. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Volume 4. Nomor 3. (2013): 57
- Safitri, Ida dan Nurul Fadhilah. “Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat (STM) Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa di SDN 1 Alue Dua”. *Jurnal Tunas Bangsa*. Volume 8. Nomor 1. (2021):55
- Setiawan, Tabah Heri dan Aden. “Efektifitas Penerapan *Blended Learning* dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Akademik Mahasiswa Melalui Jejaring Schoology di Masa Pandemi Covid-19”. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*. Volume 3. Nomor 5. (2020): 498.
- Sirumapea, Marizal et al.. “Media Belajar Interaktif dalam Pembelajaran Berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada Bidang Studi Ekonomi”. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. Volume 5. Nomor 1. (2018): 106.
- Sugiono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALVABETA.
- Sulthon. “Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah (MI)”. *Elementary*. Volume 4. Nomor 1. (2016): 46.
- Rusliani. “Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Head Together (NHT) Pada Materi Perkembangbiakan Tumbuhan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa”. *Jurnal Geuthee: Penelitian Miltidisiplin*. Volume 3. Nomor 3. (2020):513
- Tafonao, Talizaro. “Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa”. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Volume 2. Nomor 2. (2018): 103.
- Utaminingsih, Sri e. al. “Pengembangan Media Scrap Book Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 3 Pekerjaan Orang Tuaku”. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Volume 3. Nomor 2. (2019): 67.
- Wisman, Yossita. “Teori Belajar Kognitif dan Implementasinya dalam Proses Pembelajaran”. *Jurnal Ilmiah Kanderang Tinggang*. Volume 11. Nomor 1. (2020): 210-211.